

**SPORT NA VETERINARSKOM KONGRESU 2012.**  
10.-13. LISTOPAD 2012. TERME TUHELJ, TUHELJ  
početak 10.10. u 13.00 sati

**Odazovite se i Vi na**

**Bogate nagrade**

## **MALI NOGOMET, KOŠARKA,** **ODBOJKA I ADRENALINSKI PARK**

### **MALO NOGOMETNI TURNIR – „VETERINARSKI NOGAČ“**

1. **SASTAV I PRIJAVA MOMČADI** - svaka momčad se sastoji od 10 igrača, u igri su 6 (golman + 5). Igrači se registriraju prijavom na adresu elektroničke pošte ([igor.stokovic@vef.hr](mailto:igor.stokovic@vef.hr)) do 8. listopada 2012. godine. Prilikom registracije navesti ime momčadi (prilika za ponude sponzorima). Svaka momčad mora odabrati svog *vođu*.
2. **PREKRŠAJI** - igra se bazira na *fair play* principu. Igrači sami prijavljuju sve prekršaje.
3. **SUCI** - RADI POTICANJA FAIR – PLAY IGRE UGLAVNOM SE IGRA SE BEZ SUCA. MOMČADI SE SAME DOGOVARAJU OKO EVENTUALNIH PREKRŠAJA. Međutim, uz svaku utakmicu biti će prisutan nadzornik/sudac u slučaju prijepora.
4. **SIGURNOSNA PRAVILA** - organizator ne snosi odgovornost za eventualne povrede sudionika ili gledatelja
  - Nakit – igrači ne smiju nositi bilo kakav nakit (satovi, narukvice, prstenje, ogrlice ... ) za vrijeme igre
  - Povrede – organizator ne osigurava osobu za hitnu medicinsku pomoć.
  - Razuzdani navijači – u slučaju da momčad ima navijače koji onemogućavaju igru, ili bilo koji aspekt turnira, vođa tima momčadi obavezu smirivanja svojih navijača.
5. **PRAVILA IGRE**
  - Primjenjuju se standardna nogometna pravila
  - Momčadi se moraju prijaviti kod zapisničkog stola 5 minuta prije početka svake utakmice
  - Svi igrači u momčadi moraju nositi majice iste boje, a drugačije boje od suparničke momčadi (majice moraju osigurati sami)
  - Ako se momčad ne prijavi do početka utakmice, zapisnički stol mjeri vrijeme od 2 minute nakon kojih će momčad biti diskvalificirana, a suparnička momčad pobijediti 1:0
  - Svaka momčad mora imati minimalno 6 igrača da bi igra mogla početi. U slučaju da jedna momčad nema 6 prijavljena igrača, suparnička momčad pobjeđuje 1:0
  - Igra počinje osvajanjem „prve lopte“ bacanjem novčića

- Kada igra počne, zapisnički stol počinje mjeriti vrijeme. Igra se dva puta po 10 minuta, a polufinale i finale dva puta po 15 minuta. Utakmica se prekida ukoliko jedna ekipa ostane s manje od 3 igrača.
- Ekipa koja pobijedi dobiva 3 (tri) boda, a ako utakmica završi neriješeno tada svaka dobiva po 1 (jedan) bod, ali se radi utvrđivanja međusobnog pobjednika pristupa izvođenju kaznenih udaraca te se utvrđuje da ekipa koja pobijedi ima prednost u slučaju istog broja bodova. Pobjednik je ekipa koja osvoji najviše bodova. U slučaju da dvije ekipe imaju isti broj bodova prednost ima ekipa koja je pobijedila u međusobnom susretu. Kada se izvode kazneni udarci primjenjuju se sljedeći uvjeti:
  - sudac odabire vrata na koja se izvode kazneni udarci te bacanjem novčića određuje koja će ekipa izvesti prvi udarac;
  - pet udaraca izvode naizmjenično onih pet igrača svake ekipe koji su se u trenutku kraja utakmice nalazili na terenu u igri;
  - ako bi iz pojedine ekipe bio isključen koji igrač za izvođenje kaznenih udaraca odmah se određuje zamjenski igrač;
  - ako nakon izvođenja pet udaraca nema pobjednika izvođenje se nastavlja tako da istih pet igrača ponovno izvode po jedan udarac, a to sve do trenutka kada jedna ekipa postigne pogodak više od druge (pričuvni igrači ne izvode kaznene udarce jer je moguće da neke od ekipa nemaju pričuvne igrače te bi se time poremetio redoslijed izvođenja kaznenih udaraca, a na ovaj način su pravila ista za sve ekipe).
- Promjena igrača je neograničena u tijeku cijelog trajanja utakmice („leteće izmjene“) koja traje dva puta po 10 (deset) minuta, a završnica (subotnje utakmice) 2 (dva) puta po 15 (petnaest) minuta.
- Stanka u poluvremenu traje 3 (tri) minute i svaka ekipa ima pravo na po 1 (jedan) time - out od po 1 (jedne) minute u svakom poluvremenu.
- Ubacivanje lopte u igru iz auta se izvodi nogom i smatra se neizravnim udarcem što znači da pogodak postignut iz auta nije važeći.
- Ubacivanje lopte u igru iz kornera je izravan udarac i pogodak postignut iz kornera je važeći.

## 6. TURNIR

- Sve momčadi će biti ždrijebom raspoređene u parove
- **Sistem igre na VETERINARSKOM NOGAČU je turnirski „knockout“** ([http://en.wikipedia.org/wiki/Single-elimination\\_tournament](http://en.wikipedia.org/wiki/Single-elimination_tournament))
- U slučaju da se prijavi previše ekipa, organizator može održati kvalifikacije za sudjelovanje u glavnom turniru
- Organizator zadržava pravo ubacivanja ekipa po izboru (bez kvalifikacija) u glavni turnir
- **Organizacijski tim VETERINARSKOG NOGAČA zadržava pravo promjene sustava natjecanja neposredno prije početka turnira odnosno donosi odluku o broju poena potrebnih za završetak utakmice, trajanju utakmice, kao i kategorizaciji ekipa po**

godištima – ovisno o broju prijavljenih ekipa, tehničkih uvjeta i broju raspoloživih terena za igru.



### **TURNIR U KOŠARCI – „VETERINARSKI HAKL“**

7. **SASTAV MOMČADI** - svaka momčad se sastoji od minimalno 3, a maksimalno 4 igrača. Igrači se registriraju prijavom na adresu elektroničke pošte ([igor.stokovic@vef.hr](mailto:igor.stokovic@vef.hr)) do 8. listopada 2012. godine. Prilikom registracije navesti ime momčadi (prilika za ponude sponzorima). Svaka momčad mora odabrati svog *vođu*.
8. **PRIJAVA MOMČADI** - momčadi se prijavljuju na adresu elektroničke pošte ([igor.stokovic@vef.hr](mailto:igor.stokovic@vef.hr)) do 8. listopada 2012. godine.
9. **PREKRŠAJI** - igra se bazira na *fair play* principu. Igrači sami prijavljuju sve prekršaje.
10. **SUCI** - RADI POTICANJA FAIR – PLAY IGRE UGLAVNOM SE IGRA SE BEZ SUCA. MOMČADI SE SAME DOGOVARAJU OKO EVENTUALNIH PREKRŠAJA. Međutim, uz svaku utakmicu biti će prisutan nadzornik/sudac. Zadaća suca je sljedeća:
  - Označava time out, početak i kraj utakmice
  - U koliko se momčadi ne mogu dogovoriti oko prekršaja, donosi odluku umjesto njih
  - Pazi na poštivanje pravila igre
11. **SIGURNOSNA PRAVILA** - organizator ne snosi odgovornost za eventualne povrede sudionika ili gledatelja
  - Nakit – igrači ne smiju nositi bilo kakav nakit (satovi, narukvice, prstenje, ogrlice ... ) za vrijeme igre
  - Povrede – organizator ne osigurava osobu za hitnu medicinsku pomoć.
  - Razuzdani navijači – u slučaju da momčad ima navijače koji onemogućavaju igru, ili bilo koji aspekt turnira, vođa tima momčadi obavezu smirivanja svojih navijača.
12. **PRAVILA IGRE**
  - Primjenjuju se standardna košarkaška pravila
  - Momčadi se moraju prijaviti kod zapisničkog stola 5 minuta prije početka svake utakmice
  - Svi igrači u momčadi moraju nositi majice iste boje, a drugačije boje od suparničke momčadi (majice moraju osigurati sami)

- Ako se momčad ne prijavi do početka utakmice, zapisnički stol mjeri vrijeme od 2 minute nakon kojih će momčad biti diskvalificirana, a suparnička momčad pobijediti 11:0
- Svaka momčad mora imati minimalno 3 igrača da bi igra mogla početi. U slučaju da jedna momčad nema 3 prijavljena igrača, suparnička momčad pobjeđuje 11:0
- Igra počinje osvajanjem „prve lopte“ bacanjem novčića
- Momčad koja prva sakupi potreban broj bodova (21) je pobjednik
- Kada igra počne, zapisnički stol počinje mjeriti vrijeme. U koliko utakmica na završi unutar 15 minuta, zapisnički stol označuje kraj vremena i pobjednik je ona momčad koja ima više bodova. Polufinalnim, finalnoj i utakmici za 3. mjesto se ne mjeri vrijeme
- Ukoliko nakon isteka vremena momčadi imaju jednak broj bodova, igra se na zlatni koš, tj. lopta se ponovo osvaja bacanjem novčića i momčad koja prva zabije koš je pobjednik
- Svaki koš osim trice vrijedi 1 bod, trica vrijedi 2 boda
- Svaka momčad ima pravo na zamjenu, ali samo kada lopta nije u igri
- Svaka momčad ima pravo na 2 time-outa tijekom igre u trajanju od 1 minute
- Time out može pozvati svaki igrač ekipe na terenu ili na klupi
- Lopta ostaje u posjedu momčadi poslije svakog postignutog koša
- Pravilo, tri sekunde ispod koša ne vrijedi
- Poslije svakog postignutog koša lopta se dodaje iza aut linije
- Svaka ekipa ima pravo počinuti u jednoj utakmici 5 osobnih pogrešaka (bonus)
- Nakon ulaska u bonus, svaka osobna pogreška se sankcionira slobodnim bacanjima
- U slučaju pogreške pri šutiranju trice prekršaj se sankcionira sa dva šutiranja s linije slobodnih bacanja
- Sve pogreške se ubrajaju u bonus
- U slučaju namjernih grubih prekršaja sudac ima pravo diskvalificirati igrača
- Ekipa gubi utakmicu ukoliko ostane s manje od 2 igrača

### 13. TURNIR

- Sve momčadi će biti ždrijebom raspoređene u parove
- **Sistem igre na VETERINARSKOM HAKLU je turnirski „knockout“** ([http://en.wikipedia.org/wiki/Single-elimination\\_tournament](http://en.wikipedia.org/wiki/Single-elimination_tournament))
- U slučaju da se prijavi previše ekipa, organizator može održati kvalifikacije za sudjelovanje u glavnom turniru
- Organizator zadržava pravo ubacivanja ekipa po izboru (bez kvalifikacija) u glavni turnir
- **Organizacijski tim VETERINARSKOG HAKLA zadržava pravo promjene sustava natjecanja neposredno prije početka turnira odnosno donosi odluku o broju poena potrebnih za završetak utakmice ( da li se igra do 11, 16, 21 ili više koševa), trajanju utakmice, kao i kategorizaciji ekipa po godištima – ovisno o broju prijavljenih ekipa, tehničkih uvjeta i broju raspoloživih terena za igru.**



## **TURNIR U ODBOJCI NA TRAVI – „VETERINARSKA TRAVA ZABORAVA“**

- 1. MOMČAD:**
  - svaku od prijavljenih ekipa čine po dva (maksimalno 3) odbojkaša(-ice)
  - Igrači i momčadi se registriraju prijavom na adresu elektroničke pošte ([igor.stokovic@vef.hr](mailto:igor.stokovic@vef.hr)) do 8. listopada 2012. godine. Prilikom registracije navesti ime momčadi (prilika za ponude sponzorima). Svaka momčad mora odabrati svog *vođu* .
- 2. TEREN I MREŽA:**
  - teren je veličine 16 m x 8 m te je podijeljen na dvije polovice iste površine
  - mreža na turniru visoka je 2,43 m,
- 3. LOPTA:**
  - lopta je izrađena od umjetne kože, a unutarnji pritisak je otprilike 70% pritiska u lopti za dvoransku odbojku
- 4. SERVIS:**
  - servis je dopušten sa bilo kojega dijela osnovne linije
  - dopušten je samo jedan pokušaj
- 5. BODOVANJE:**
  - Odbojka na pijesku igra se na dva dobivena seta, odnosno moguće je odigrati maksimalno tri seta u utakmici. Prva dva seta se odigravaju do 21 poena na principu kao i u dvoranskoj odbojci, odnosno tako da svaka akcija završava poenom. Treći set, ili tie-break, igra se do 15 poena, tako da kod izjednačenog rezultata ekipa mora osvojiti dva poena razlike da bi pobijedila. Gornje granice nema, odnosno igra se sve dok jedna od ekipa nema dva poena prednosti, bez obzira koliki rezultat na kraju bio. Sve utakmice igraju se na dva dobivena seta. Set završava kad jedna momčad osvoji 21 poen (uz razliku od dva poena), odnosno ako se igra treći set onda set traje 15 poena (također uz razliku od dva poena)
- 6. DODIRI LOPTE:**
  - momčad može dodirnuti loptu najviše tri puta prije nego je prebaci preko mreže
  - dopušteno je igrati sa bilo kojim dijelom tijela
- 7. TIME-OUT:**
  - svaka momčad u jednom setu ima pravo na dva time-outa po 30 sekundi
- 8. IZMJENA STRANA:**
  - momčadi mijenjaju strane svakih 7 poena

## **POSEBNA PONUDA – „ADRENALINSKI PARK“**

Pregršt uzbuđenja na 9 metara visine. Informativna cijena 190,00 kn po osobi (na bazi 10 osoba).



Prijava prilikom registracije, odnosno tijekom cijelog kongresa, a termin će biti dogovoren s obzirom na broj prijavljenih, o čemu će ovisiti i cijena.